

-- CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS --

A respeito do gerenciamento de projetos com a utilização da metodologia ágil Scrum, julgue os itens a seguir.

- 51 *Sprint planning* é a reunião em que a equipe de desenvolvimento define o objetivo da *sprint* e seleciona os itens do *product backlog* que serão trabalhados.
- 52 O *Scrum master* tem a função de criar e comunicar claramente os itens do *product backlog*, além de comunicar explicitamente a meta do produto.
- 53 Por meio do gráfico de *burndown*, é possível determinar o tempo necessário para concluir um projeto.

Em relação ao gerenciamento de projetos com base na metodologia ágil Kanban, julgue os itens seguintes.

- 54 O Kanban busca impactos positivos em grande escala, com foco na melhoria contínua e na busca por grandes mudanças consideradas ousadas em grandes projetos.
- 55 As tarefas em andamento devem ser concluídas antes de se iniciarem novas tarefas.

Considerando o modelo ITIL v4, julgue os itens que se seguem.

- 56 O processo de gerenciamento de incidentes tem como foco principal a identificação e resolução da causa raiz dos incidentes.
- 57 Os acordos documentados entre um provedor de serviços e o consumidor que identifica os serviços requeridos representam uma característica do gerenciamento de nível de serviços.
- 58 A prática de disponibilizar para uso serviços novos ou alterados faz parte do processo de gerenciamento de liberação.

Julgue os próximos itens, relativos à Política de Dados Abertos, estabelecida pelo Decreto n.º 8.777/2016.

- 59 A Infraestrutura Nacional de Dados Abertos (INDA) poderá estabelecer normas complementares relacionadas à elaboração do plano de dados abertos bem como à proteção de informações pessoais na publicação de bases de dados abertos.
- 60 A gestão da Política de Dados Abertos do Poder Executivo federal será coordenada pela Advocacia-Geral da União, por meio da Infraestrutura Nacional de Dados Abertos (INDA).

Com base no disposto no Decreto n.º 10.160/2019, que estabelece a Política Nacional de Governo Aberto, julgue os seguintes itens.

- 61 O coordenador do Comitê Interministerial de Governo Aberto poderá instituir até dois grupos de trabalho temporários com duração não superior a um ano e compostos por, no máximo, sete membros.
- 62 Os planos de ação nacionais sobre governo aberto deverão contemplar, prioritariamente, a inclusão de iniciativas, de ações, de projetos, de programas e de políticas públicas inovadoras e terão duração de até cinco anos.

Julgue os itens que se seguem, relativos a gestão do conhecimento.

- 63 A implementação de um sistema *trouble ticket* pode melhorar significativamente a eficiência do atendimento ao cliente, permitindo que as solicitações sejam rastreadas, categorizadas e resolvidas de forma mais organizada.
- 64 A utilização de ontologias na Web semântica permite a interoperabilidade semântica entre diferentes sistemas, garantindo que todos os dados sejam interpretados da mesma forma, independentemente do contexto ou do domínio de aplicação.

Julgue os itens subsequentes, a respeito de técnicas de elicitação de requisitos funcionais e não funcionais e de modelagem de processos em BPMN.

- 65 A notação BPMN permite a modelagem de processos de negócios de forma padronizada, facilitando a comunicação entre diferentes *stakeholders* e a análise detalhada dos processos.
- 66 A técnica de entrevistas é suficiente para elicitar todos os requisitos funcionais e não funcionais de um sistema, garantindo que todas as necessidades dos *stakeholders* sejam completamente atendidas.

Em relação à gestão de segurança da informação, julgue os itens subsequentes.

- 67 Nos controles organizacionais previstos na NBR ISO/IEC 27002, o inventário de informações e outros ativos associados abrangem as seguintes propriedades de segurança da informação: confidencialidade, integridade e disponibilidade.
- 68 Conforme a NBR ISO/IEC 27002, os requisitos legais, estatutários, regulamentares e contratuais constituem uma das principais fontes de requisitos de segurança da informação.

A respeito da autenticação e proteção de sistemas, julgue os itens que se seguem.

- 69 O JSON Web Token consiste em três partes separadas por pontos: o cabeçalho, que contém informações sobre o tipo de *token* e o algoritmo de criptografia usado para assinar o *token*; o *payload*, que contém as informações do usuário; e a assinatura, usada para garantir que o *token* não tenha sido alterado.
- 70 Na notificação por *push*, os métodos de autenticação de dois fatores (2FA) exigem uma senha para aprovar o acesso a um sítio ou aplicativo.
- 71 O OpenID Connect é um protocolo de identidade simples, construído no protocolo do JSON Web Token, e permite que os aplicativos clientes confiem na autenticação executada por um provedor OpenID Connect para verificar a identidade de um usuário.
- 72 A biometria pode ser usada em conjunto com outros métodos de autenticação — principalmente senhas e PIN — como parte de uma configuração 2FA.

Em relação a ameaças e vulnerabilidades em aplicações, julgue os próximos itens.

- 73 XSS (*Cross-site scripting*) é um método pelo qual um invasor explora vulnerabilidades na maneira como um banco de dados executa consultas de pesquisa.
- 74 O objetivo do ataque de LDAP *injection* é manipular as consultas LDAP, por meio da inserção de um código malicioso na consulta, que passa a ser interpretada de forma diferente do esperado.
- 75 Um ataque de *cross-site request forgery* é aquele que induz um usuário a usar acidentalmente suas credenciais para invocar uma ação indesejada.

A respeito das características de um ataque de negação de serviço distribuído, julgue os próximos itens.

- 76 Um *firewall* de borda é considerado como o elemento capaz de fazer a mitigação de ataques DDoS de maneira eficiente, já que o tráfego da camada de aplicação tem que ser bloqueado na entrada da rede.
- 77 Em um ataque que envolve a amplificação de dados, o atacante gera uma mensagem para um elemento falho na rede e este, por sua vez, gera uma resposta que aumenta o volume de dados direcionados à vítima.

Julgue o item a seguir, a respeito de estratégia de criptografia para dados em trânsito em uma rede de computadores.

- 78** Como solução de verificação de integridade, o algoritmo MD5 seria uma boa escolha, já que ele é resistente a colisões e garante confidencialidade.

Acerca de assinatura e certificação digital, julgue os itens que se seguem.

- 79** No caso de um certificado digital com o algoritmo RSA, o tamanho adequado e seguro da chave é de 512 *bits*.
- 80** O algoritmo SHA512 é inseguro porque o ataque de repetição (*replay attack*) permite a colisão dos primeiros 64 *bits* de saída.

Conforme o que preconiza a LGPD para o encarregado de dados, julgue os itens subsequentes.

- 81** Cabe ao encarregado aceitar reclamações e comunicações dos titulares de dados.
- 82** A identidade e as informações de contato do encarregado de dados devem ser mantidas em sigilo, podendo ser publicadas mediante solicitação do interessado.

Julgue os itens a seguir, em relação ao processo de negociação de parâmetros criptográficos e múltiplas conexões conforme o protocolo TLS 1.3.

- 83** O TLS impede a abertura de múltiplas conexões HTTP paralelas.
- 84** O servidor processa a mensagem `ClientHello` enviada pelo cliente, entretanto, quem determina os parâmetros apropriados criptográficos para a conexão é o cliente.

Acerca do ciclo de vida e da organização do projeto, julgue os itens seguintes.

- 85** As fases de um projeto são sequenciais e iterativas e devem ser controladas para que não aconteçam sobreposições.
- 86** Durante a fase de iniciação do projeto, a equipe deve desenvolver o plano de gerenciamento do projeto detalhado, incluindo cronograma com datas de cada entrega e orçamento, para que sirva de guia para as fases seguintes do projeto.
- 87** Os níveis de custo e de mobilização de recursos são baixos no início do projeto e aumentam conforme o trabalho é executado.
- 88** O plano de gerenciamento do escopo é o documento de entrada do processo em que se faz o controle do escopo do projeto, o qual integra a fase de encerramento do projeto.
- 89** O ciclo de vida do projeto pode ser influenciado por aspectos exclusivos da organização, do setor, do método de desenvolvimento ou da tecnologia utilizada.
- 90** Em uma estrutura genérica do ciclo de vida de um projeto, o risco é menor no início do projeto e aumenta gradativamente ao longo do tempo de desenvolvimento do projeto.

A respeito de processos de gerenciamento de projetos, julgue os itens subsecutivos.

- 91** As folhas de verificação, também são conhecidas como folhas de resultados, organizam fatos para a coleta de dados úteis ao processo de controlar a qualidade.
- 92** O registro de lições aprendidas inclui-se entre as ferramentas e técnicas do processo de validar o escopo.
- 93** O processo de planejar o gerenciamento dos recursos humanos tem como uma de suas saídas o termo de nomeação da equipe.

Em relação a *frameworks* para desenvolvimento *web*, julgue os itens que se seguem.

- 94** A arquitetura do *framework* Vue.js é baseada em componentes, sendo possível o encapsulamento de HTML, CSS e JavaScript em um mesmo arquivo.
- 95** O uso de AngularJS em uma aplicação simplifica as atividades de codificação do time de desenvolvedores, sem impactar o processo de teste.
- 96** A tecnologia DHTML é uma evolução do HTML na qual são adicionados recursos dinâmicos às páginas *web*.
- 97** Conteúdos de páginas *web* implementadas com DHTML são atualizados somente com a recarga da página inteira.
- 98** AJAX representa técnicas utilizadas para que páginas *web* sejam carregadas rapidamente pelo processamento na parte cliente da aplicação.

Acerca de desenvolvimento *web* e *mobile*, julgue os itens seguintes.

- 99** O objetivo do JavaScript é deixar mais dinâmicas as aplicações *web*, de maneira que o usuário possa interagir e alterar o conteúdo da página.
- 100** A utilização de WebSocket está limitada a aplicações *web*, pois deve ser implementado em *browsers* e servidores *web*.
- 101** Em uma aplicação do tipo SPA (*single page application*), a estrutura da página fica estática, enquanto o conteúdo principal é atualizado de forma assíncrona.
- 102** Assim como o HTML, o CSS é uma linguagem de marcação, que define a estrutura do conteúdo da página *web*.

Julgue os próximos itens, relativos a arquitetura de *software*.

- 103** Na arquitetura orientada a serviços (SOA), os serviços devem possuir acoplamento forte, de modo a se obter maior segurança na comunicação entre os serviços, promovendo uma maior dependência entre os recursos externos.
- 104** O barramento de serviço corporativo (ESB) é um padrão de arquitetura em que há integrações entre aplicativos de forma centralizada, oferecendo suporte ao intercâmbio de dados inclusive entre aplicações distintas.
- 105** A interoperabilidade de sistemas é a capacidade de acessar informações de aplicações quando necessário, independentemente de onde elas estejam armazenadas ou de como sejam processadas.

```

<message name="getTermRequest">
  <part name="term" type="xs:string"/>
</message>

<message name="getTermResponse">
  <part name="value" type="xs:string"/>
</message>

<portType name="glossaryTerms">
  <operation name="getTerm">
    <input message="getTermRequest"/>
    <output message="getTermResponse"/>
  </operation>
</portType>

<binding type="glossaryTerms" name="b1">
  <soap:binding style="document"

transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http" />
  <operation>
    <soap:operation
soapAction="http://example.com/getTerm"/>
    <input><soap:body use="literal"/></input>
    <output><soap:body
use="literal"/></output>
  </operation>
</binding>

```

Com base no código XML precedente, julgue os próximos itens.

- 106** No código apresentado, o termo `name` é um elemento e o termo `message` é uma *tag*.
- 107** No referido código, o termo `transport` indica que o ESB será acessado por meio da URL a seguir.
<http://schemas.xmlsoap.org/soap/http>

Julgue os próximos itens conforme o Scrum (nov./2020).

- 108** O *sprint backlog* é composto tanto meta da *sprint* quanto pelo plano de ação para entregar o incremento.
- 109** Na *sprint planning*, fica a critério exclusivo dos *developers* o planejamento necessário para se criar um incremento que atenda à definição de pronto, o que pode ser realizado decompondo-se os itens do *product backlog*.
- 110** Durante a *sprint review*, o *scrum team* e os *stakeholders* revisam o que foi realizado na *sprint*, sendo possível ajustar o *product backlog* a fim de atender a novas oportunidades.
- 111** Desde que o *daily scrum* se concentre no progresso em direção à meta da *sprint* e produza um plano de ação para o próximo dia de trabalho, os *developers* podem selecionar a estrutura e as técnicas que quiserem.

No que se refere à arquitetura cliente-servidor, julgue os itens subsecutivos.

- 112** Na arquitetura cliente-servidor para aplicações móveis, a comunicação entre o cliente (aplicativo móvel) e o servidor é sempre realizada de forma que todos os dados necessários são armazenados localmente no dispositivo móvel, o que elimina a necessidade de consultas ao banco de dados do servidor.
- 113** Com a criação da arquitetura cliente-servidor em três camadas, a arquitetura em duas camadas deixou de ser usada.
- 114** Em uma aplicação *web* baseada na arquitetura cliente-servidor de três camadas, a lógica de negócios, que inclui validações, processamento de dados e regras de aplicação, fica totalmente na camada intermediária, sem qualquer distribuição para as camadas de apresentação ou de dados.
- 115** Na arquitetura cliente-servidor aplicada à computação em nuvem, a escalabilidade horizontal permite que mais servidores sejam adicionados, a fim de melhorar a capacidade de processamento, a resiliência e o desempenho do sistema.

Em relação ao desenvolvimento de sistemas *web*, julgue os próximos itens.

- 116** Nas aplicações SPA (*single page application*) que utilizam AJAX, cada interação do usuário resulta em um recarregamento completo da página, o que garante que todas as partes da interface sejam atualizadas simultaneamente.
- 117** O uso extensivo de pseudoelementos no CSS3 pode melhorar a estrutura semântica de um documento HTML.
- 118** A utilização do HTML 5 impacta significativamente a adaptabilidade responsiva de documentos *web*, pois os novos elementos e recursos introduzidos nessa versão têm relação direta com a responsividade das páginas.

Julgue os itens seguintes, relativos às ferramentas de automação de tarefas Microsoft Power Automate e Microsoft Power Virtual Agents.

- 119** Os *chatbots* podem ser utilizados para melhorar o atendimento ao público por meio da automatização de respostas para perguntas frequentes, sendo o Power Virtual Agents um tipo de ferramenta que pode ser usada na implementação desse tipo de solução.
- 120** Com uso do Microsoft Power Automate, uma repartição pública pode, por exemplo, automatizar a coleta de dados financeiros de diversas fontes, o que lhe possibilita melhorar a eficiência e a precisão das auditorias realizadas.

Espaço livre